

## **Corel Draw 1**

### **Съдържание:**

**1. Работна среда на програмата Corel Draw:**

- 1.1. Упаржнение 1
- 1.2. Упаржнение 2

**2. Описание на инструментите 1:**

- 2.1. Част 1
- 2.2. Част 2

**3. Описание на инструментите 2:**

- 3.1. Част 3
- 3.2. Част 4

**4. Описание на инструментите 3:**

- 4.1. Част 5
- 4.2. Част 6
- 4.3. Част 7

**5. Основи на векторното рисуване:**

- 5.1. Част 1
- 5.2. Част 2

**6. Запазени знаци от векторен тип:**

- 6.1. Част 1
- 6.2. Част 2

**7. Дизайн на визитки:**

- 7.1. Част 1
- 7.2. Част 2
- 7.3. Част 3
- 7.4. Част 4

**8. Проектиране на векторна скица:**

- 8.1. Част 1

**9. Създаване на дизайнерски продукт:**

- 9.1. Част 1
- 9.2. Част 2

**10. Индустриален дизайн:**

10.1.Част 1

10.2.Част 2

**11. Векторна и растерна обработка на рекламен продукт:**

11.1. Част 1

11.2. Част 2

**12. Изграждане на рекламен плакат:**

12.1. Част 1

12.2. Част 2

**13. Проектиране на рекламен флайер:**

13.1. Част 1

**14. Създаване на рекламни материали:**

14.1. Част 1

14.2. Част 2

**15. Проектиране на страница за web сайт:**

15.1. Част 1

15.2. Част 2