

Съдържание

3DS MAX

- 1. Работа с потребителски интерфейс :**
 - 1.1. Viewports
 - 1.2. Навигация
 - 1.3. Command Panel-създаване на обекти
 - 1.4. Command Panel-модифициране на обекти, йерархия, движение, показване на екрана, помощни подпрограми
- 2. Pivot point, модификатори:**
- 3. Команди Units и Clone, базови и съставни обекти. Записване на файл. Обединяване на обекти от 2 файла:**
 - 3.1. Команди Units и Clone, базови и съставни обекти
 - 3.2. Записване на файл. Обединяване на обекти от 2 файла
- 4. Анимиране на обекти :**
- 5. Координатни системи. Инструменти Snap и Align. Фигури:**
 - 5.1. Координатни системи. Инструменти Snap и Align
 - 5.2. Фигури
- 6. Модификатор струговане. Работа с материали:**
- 7. Модификатори на плътни тела – Noise, Turbo Smooth, Ripple. Създаване на изглед от камера:**
- 8. Текстура Multi/ Sub –Object и релеф:**
- 9. Изграждане на обект чрез конвертиране до редактируеми полигони - 1 част:**
 - 8.1. Създаване на бутилка
- 10. Изграждане на обект чрез конвертиране до редактируеми полигони - 2 част:**
 - 10.1. Довършване на вътрешността на бутилката
 - 10.2. Създаване на тапа. Артефакти.
- 11. Ефект на илюминатор:**
 - 11.1. Светлина, като от прозорец върху балон
- 12. Работа със светлинни източници:**
- 13. Визуализиране на файл от AutoCad- 1 част:**
 - 14.1. Визуализации,
- 14. Визуализиране на файл от AutoCad- 2 част:**

15. Движение на камера по пътека: